

# Lockheed L1011 na aviação virtual

*Já não é a primeira vez que a Pilot's irá lançar um avião que os portugueses tão bem conhecem. Espera-se que este produto seja uma excelente alternativa aos já populares glass cockpits, recriando um dos clássicos mais marcantes da história da aviação - o TriStar*

Este novo produto para o Flight Simulator encontra-se ainda na fase de *beta-testing* não existindo por isso uma data certa para o seu lançamento, mas espera-se que esteja brevemente disponível. O seu lançamento será uma boa notícia para algumas das *virtual airlines* portuguesas que operam este avião.

A Pilot's irá vender, independentemente, duas versões do L1011: a -200 (versão comprida) e a -500 (versão de longo alcance). Embora, na realidade, ambas as versões sejam bastante parecidas, tudo indica que a Pilot's irá apostar em painéis diferentes para cada uma delas, além do modelo de voo e capacidade dos tanques de combustível. A diferença nos painéis principais encontra-se ao nível das *gauges* relativas aos reactores: para a versão -200 teremos *rounded gauges* (tipo relógio) e para a -500 *vertical bars* o que, infelizmente, não corresponde à realidade dos L1011-500 registados em Portugal.

Ao seleccionar o L1011 da Pilot's para o seu voo, o piloto virtual será confrontado com a primeira surpresa ao poder seleccionar entre o lugar de Comandante ou de co-piloto. Poder-se-á ainda escolher uma das três seguintes fases de preparação do voo: *cockpit cold and dark, ready for engine start-up* ou *ready for taxi*.

Mas, começando pelo modelo visual da versão -500, é sem dúvida o melhor que já foi desenhado para o Lockheed em Flight Simulator. O modelo está proporcional com os reactores e *flaps* a apresentarem um nível de detalhe interessante ao qual não escapou o *fuel jettison*. Podem-se abrir duas portas de passageiros e os dois porões de carga. Existe um par de *anti-collision lights* no topo da fuselagem tal como no L1011 real. Ao nível das superfícies de

controlo, a Pilot's demonstrou um bom conhecimento do avião ao implementar o *all flying stabilizer*, o que significa que a um *input* no manche para a frente ou para trás, reage o estabilizador horizontal inteiro e não apenas o elevador como na generalidade dos aviões. Quanto às pinturas disponíveis, estão representadas as companhias mais emblemáticas que operaram o TriStar (Delta, Pan Am, British Airways, etc) tendo sido Portugal privilegiado com 3

*liveries*: Air Luxor, TAP e YES.

O painel principal (2D) aparenta ser simples (tal como o real) requerendo apenas uma compreensão dos vários *pitch modes* disponíveis, *auto-pilot modes* (CMD e CWS) e aterragem por ILS com a hipótese de *auto-land* em que o TriStar foi pioneiro. Alerta-se para o facto da Pilot's ter optado por uma versão do *glareshield* ligeiramente diferente da que equipa os L1011s portugueses. Ainda relativamente ao painel

principal destaca-se o característico *AFCS modes annunciator*.

O *cockpit* virtual é de notável qualidade embora o mesmo não disponha de *gauges* clicáveis.

Mais complicado de operar será, sem dúvida, o painel do *Flight Engineer* que inclui APU, sistemas eléctrico, hidráulico, e de combustível, *engine status* e controlo de temperatura e pressão da cabina. Estão ainda disponíveis o *overhead panel* e o pedestal com os rádios e um sistema de navegação por INS, contando ainda com um FMS.

Na generalidade, quase todos os sistemas do L1011 estão representados e são funcionais, embora, como seria de esperar, não foi implementado, a nível do modelo dinâmico, o famoso *Direct Lift Control* que permite ao L1011 real efectuar aproximações suaves a uma *pitch attitude* aproximadamente constante.

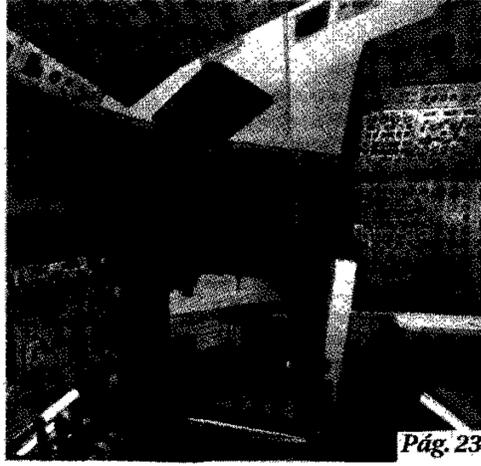
Os sons estão realistas sendo de destacar o *start-up* (acompanhado pela típica "fumarada"), *reverse* e *shutdown*.

Para finalizar, a Pilot's incluirá, como bônus, o cenário de Palmadale (KPMD) com o *hangar* da Lockheed, onde foram construídos todos os 250 TriStars, e ainda o cenário de Cambridge (EGSC) na Inglaterra.

Site da Pilot's: <http://www.1011tristar.com> ■



O cockpit do L1011



Pág. 23

*Aviação virtual*